

การสร้างชุดทดลองการออกแบบ วงจรรวมดิจิตอลโดยใช้เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ The Construction of Digital Integrated Circuits Experimental Kits by using FPGA Technology

บรรณาธิการ ดุลคละสกุล*

Abstract

This research presents The Construction of Digital Integrated Circuits Experimental Kits by Using FPGA Tachnology. The objectives of this research were to construct and analyze the efficiency of this experimental kit. The experimental kits consisted of experimental boards, laboratory sheet and achievement tests. The sample group was the 30 third year bachelor's degree students. They were studying Electrical Engineering in Electrical Technology Education, School of Industrial Education, King Mongkut's University of Technology Thonburi. Data was obtained from the test scores of each student after having performed by the experimental kits was analyzed to evaluate

the efficiency of the experimental kits. The results of the analysis of the efficiency of the experimental kits was 88.56/87.9 which is higher than the 80/80 percent proposed as research criterion. The comparison between the pre-test scores and the post-test scores by using-test was significantly different at the level 0.05 that mean that the experimental kits was effective and enable learners gaining more the learning achievement.

บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้เสนอการสร้างชุดทดลองการออกแบบวงจรรวมดิจิตอลโดยใช้เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิจัยเพื่อสร้างและทดสอบประสิทธิภาพของชุดทดลอง ซึ่งประกอบไปด้วย

* อาจารย์ประจำภาควิชาคณิตศาสตร์ไฟฟ้า คณะคณิตศาสตร์อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

บอร์ดทดลองการออกแบบบ่วงจรวดดิจิตอลด้วยเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ ในงานการทดลอง และแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยคือนักศึกษาชั้นปีที่ 3 จำนวน 30 คน สาขาวิชาศิวกรรมไฟฟ้า ภาควิชาครุศาสตร์ไฟฟ้า คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ดำเนินการวิจัยโดยการเรียนด้วยชุดทดลอง และนำคะแนนจากการสอบมาวิเคราะห์เพื่อหาประสิทธิภาพของชุดทดลอง ผลการวิจัยพบว่าชุดทดลองที่สร้างมีประสิทธิภาพเท่ากับ $88.56/87.9$ หากกว่าเกณฑ์มาตรฐานที่ตั้งไว้เท่ากับ $80/80$ เมื่อนำคะแนนของแบบทดสอบก่อนเรียนและแบบทดสอบหลังเรียนมาทำการวิเคราะห์หาค่าความแตกต่างโดยใช้สถิติต *t-test* พบร่วมมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ 0.05 แสดงให้เห็นว่าชุดทดลองที่สร้างขึ้นทำให้ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเพิ่มขึ้น

บทนำ

ปัจจุบันเทคโนโลยีการออกแบบบ่วงจรวด ได้เข้ามีบทบาทในการออกแบบผลิตภัณฑ์อิเล็กทรอนิกส์เป็นอย่างมาก เพราะว่าผลิตภัณฑ์ที่ออกแบบโดยใช้เทคโนโลยีการออกแบบบ่วงจรวด จะมีขนาดเล็กและมีประสิทธิภาพดีกว่าการออกแบบด้วยวิธีการเดิม เป็นการลดจำนวนวงจรรวมบนแผ่นวงจรพิมพ์ให้น้อยลง โดยการรวมวงจรรวมมาตรฐาน *SPIC* (Standard Product Integrated Circuits) หลายตัวเข้าเป็นวงจรรวมตัวเดียวกัน การออกแบบบ่วงจรวดโดยใช้ *Field Programmable Gate Arrays (FPGA)* เป็นอีกวิธีการหนึ่งในการออกแบบบ่วงจรวดประเภทดิจิตอล ซึ่งสามารถทำการออกแบบบ่วงจรวดตามภาษาในชิปไฮซีดีจีง่าย ประยุกต์และรวดเร็ว โดยไม่ต้องส่งวงจรที่ต้องการออกแบบไปให้โรงงานเพื่อผลิตชิปไฮซีดีจาก

ประโยชน์และความสำคัญของเทคโนโลยีการออกแบบบ่วงจรวดทำให้หัน注意力หรือสถานประกอบการทั้งภาครัฐและเอกชนที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบผลิตภัณฑ์อิเล็กทรอนิกส์ มีความต้องการที่จะได้บุคลากรที่มีความรู้ความสามารถในการออกแบบบ่วงจรวดทั้งในภาคทฤษฎีและการปฏิบัติ เพราะฉะนั้นสถาบันการศึกษาจำเป็นต้องจัดการเรียนการสอนให้ผู้เรียนมีความรู้ความสามารถทั้งในด้านทฤษฎีและปฏิบัติเพื่อตอบสนองความต้องการดังกล่าวข้างต้น ในปัจจุบันชุดทดลองการออกแบบบ่วงจรวดดิจิตอลโดยใช้เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์สำหรับการทดลองในห้องปฏิบัติการ มีราคาแพงและต้องการนำเข้าจากต่างประเทศ จากแผนการพัฒนาการศึกษาแห่งชาติมีนโยบายและเป้าหมายให้ภาครัฐและเอกชนผลิตกำลังคนให้มีศักยภาพในการสร้างและรับการถ่ายทอดเทคโนโลยี มีการวิจัยเพื่อสร้างองค์ความรู้ในการผลิตด้วยเทคโนโลยีแทนการรับมาจากต่างประเทศ และการผลิตบุคลากรให้มีความรู้ความสามารถทางเทคโนโลยีจะต้องจัดการเรียนการสอนทั้งภาคทฤษฎีและการปฏิบัติให้เหมาะสม การเรียนการสอนด้วยการปฏิบัติการทดลองจะช่วยให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ด้วยการปฏิบัติการทดลองตามที่กำหนดไว้ ผู้เรียนได้มีโอกาสสัมผัสและได้รับประสบการณ์เกี่ยวกับการออกแบบบ่วงจรวดเป็นการเสริมทักษะและความรู้นอกเหนือจากการศึกษาในภาคทฤษฎีตลอดจนยังช่วยสร้างแรงจูงใจในการเรียน การศึกษาด้วยการทดลองนั้นสามารถช่วยให้ผู้เรียนพัฒนาทั้งทางด้านพุทธพิสัย (*Cognitive Domain*) โดยการสังเกต การบันทึกข้อมูล และสรุปวิเคราะห์ ทางด้านจิตพิสัย (*Affective Domain*) โดยการทำงานที่เกี่ยวข้องกับสังคม หรือบุคคลในลักษณะต่างๆ ตั้งแต่การปรึกษาผู้ร่วมงานทดลองจนการติดต่อเพื่อหาข้อมูลจากผู้อื่น และทางด้าน

หักษะพิสัย (Psychomotor Domain) โดยให้ผู้เรียนลงมือปฏิบัติงานจริง ตั้งแต่การวางแผนการต่อวงจรและการใช้เครื่องมือในการปฏิบัติการทดลอง การเรียนการสอนด้วยชุดทดลองจะทำให้นักศึกษามีความสามารถเชิงปฏิบัติและการเกิดผลลัพธ์ที่ทางการเรียนนั้นจะต้องมีแบบทดสอบวัดผล สัมฤทธิ์ทางการเรียน [3]

จากความสำคัญดังกล่าวผู้วิจัยจึงสร้างชุดทดลองการออกแบบแบบวงจรรวมดิจิตอลโดยใช้เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และเป็นการเสนอแนวทางในการพัฒนาการเรียนการสอนการออกแบบแบบวงจรรวมดิจิตอลในห้องปฏิบัติการทดลอง เพื่อรับการพัฒนาบุคลากรที่จะต้องออกไปสู่ภาคอุตสาหกรรมการออกแบบแบบวงจรรวมภายในประเทศไทย และลดการนำเข้าวงจรรวมสำเร็จและบรรจุทดลองจากต่างประเทศต่อไป

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- เพื่อสร้างชุดทดลองการออกแบบแบบวงจรรวมดิจิตอลโดยใช้เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์
- เพื่อสร้างใบงานการทดลองประกอบชุดทดลอง
- เพื่อหาประสิทธิภาพของชุดทดลอง

สมมุติฐานของการวิจัย

ชุดทดลองการออกแบบแบบวงจรรวมดิจิตอลโดยใช้เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพมากกว่าหรือเท่ากับเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนด 80/80

ขอบเขตของการวิจัย

ชุดทดลองการออกแบบแบบวงจรรวมดิจิตอลโดยใช้เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์สร้างขึ้นตามหลักสูตรครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิต สาขาวิชาศิวกรรม-ไฟฟ้า ภาควิชาครุศาสตร์ไฟฟ้า คณะครุศาสตร์-อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอม-เกล้าธนบุรี

ตัวแปรที่ศึกษา

- ตัวแปรต้น คือการเรียนของนักศึกษาด้วยชุดทดลอง
- ตัวแปรตาม คือผลลัพธ์ที่ทางการเรียนของนักศึกษา

วิธีดำเนินการวิจัย

1. กลุ่มประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1.1 กลุ่มประชากรคือนักศึกษาหลักสูตรครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิต สาขาวิชาศิวกรรม-ไฟฟ้า ภาควิชาครุศาสตร์ไฟฟ้า คณะครุศาสตร์-อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

1.2 กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยจำนวน 30 คน ถูกเลือกแบบเจาะจงจากนักศึกษา ชั้นปีที่ 3 หลักสูตรครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิต สาขาวิชาศิวกรรมไฟฟ้า ภาควิชาครุศาสตร์ไฟฟ้า คณะครุศาสตร์-อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยสามารถแบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ

- ชุดทดลอง มีหลักการสร้างดังต่อไปนี้
 - วิเคราะห์ตัวถุประสงค์เชิงพุติกรรมของเนื้อหาที่จะทำการทดลอง
 - ออกแบบและสร้างชุดทดลอง โดยนำวัตถุประสงค์เชิงพุติกรรมทั้งหมดที่ผ่านการวิเคราะห์มาพิจารณา

ออกแบบชุดทดลอง และ¹
ใบงานการทดลอง ชุดทดลอง
ที่ออกแบบ และสร้างขึ้นเสร็จ
เรียบร้อยแล้วจะดำเนินตาม
ขั้นตอนดังต่อไปนี้

- ตรวจสอบความถูกต้อง²
และความสมบูรณ์ของ
ชุดทดลอง
- นำชุดทดลองไปทดลองใช้
- ทำการปรับปรุงแก้ไขข้อ³
บกพร่องของชุดทดลอง
- หาประสิทธิภาพของชุด⁴
ทดลองด้วยเกณฑ์ 80/80
- นำชุดทดลองที่ผ่านการ
วิเคราะห์ไปใช้งานจริง

2.2 แบบทดสอบทางการเรียน จำนวน 3 ชุด ดังต่อไปนี้

- 2.2.1 แบบทดสอบรวมก่อนทำการ
ทดลอง
- 2.2.2 แบบทดสอบหลังการทดลอง
ในแต่ละการทดลอง
- 2.2.3 แบบทดสอบรวมหลังการ
ทดลองครบถ้วนการทดลอง

3. การวิเคราะห์ข้อมูล

การศึกษาวิจัยในครั้งนี้ ได้ดำเนินการเก็บ⁵
และวิเคราะห์ข้อมูลตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

3.1 ออกแบบ และนำข้อสอบไปทำการ
ทดลองกับนักศึกษากลุ่มตัวอย่างจำนวน 30 คน
เพื่อ拿来ผลที่ได้จากการทดลองไปทำการวิเคราะห์⁶
ข้อสอบรายข้อเพื่อวิเคราะห์หาความยากง่าย ค่า⁷
อำนาจจำแนกและความเชื่อมั่นของข้อสอบ ข้อสอบ
ที่ผ่านการวิเคราะห์จะได้ข้อสอบที่สามารถนำไป
ใช้ได้กับข้อสอบที่ไม่สามารถนำไปใช้ได้ ทำการตัด

ข้อสอบที่ไม่สามารถนำไปใช้ได้ออกไปและนำ
ข้อสอบที่สามารถนำไปใช้ได้ที่มีจำนวนข้อครอบคลุม⁸
วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรมให้เป็นแบบทดสอบ
สำหรับทดสอบนักศึกษาต่อไป

3.2 ให้นักศึกษากลุ่มตัวอย่างทำแบบ ทดสอบรวมก่อนทำการทดลองและทำการบันทึก⁹ ผลคะแนน

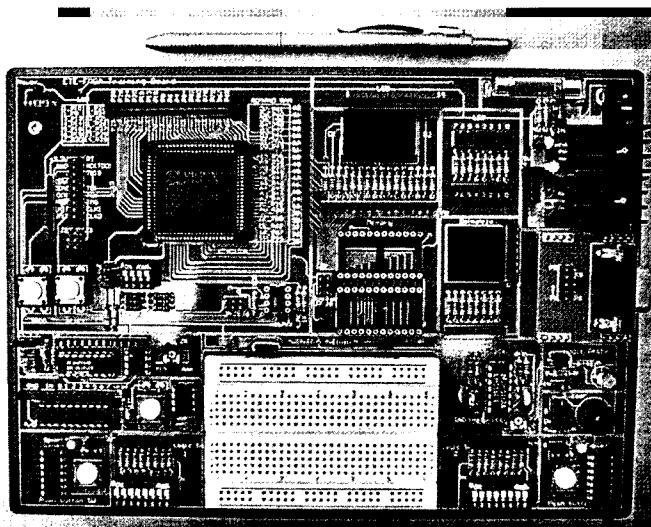
3.3 นำชุดทดลองที่สร้างขึ้นไปทำการ
ทดลองกับนักศึกษากลุ่มตัวอย่าง โดยทำการแบ่ง¹⁰
กลุ่มตัวอย่างออกเป็น 15 กลุ่มๆ ละ 2 คน ทำการ
ทดลองกับชุดทดลอง 1 ชุดทดลองต่อนักศึกษา 1 คน
เมื่อทำการทดลองเสร็จให้ทำแบบทดสอบหลังการ
ทดลองในแต่ละการทดลอง และบันทึกผลคะแนนที่¹¹
ได้จากการทดสอบ นักศึกษากลุ่มตัวอย่างจะทำการ
ทดลองทั้งหมด 10 ในงานการทดลองเมื่อทำการ
ทดลองครบทั้ง 10 ในงานจะทำการทดสอบ
นักศึกษากลุ่มตัวอย่างอีกครั้งด้วยแบบทดสอบรวม¹²
และการบันทึกผลคะแนนที่ได้จากการทดสอบ

3.4 นำผลคะแนนที่ได้จากการทำแบบ
ทดสอบหลังการทดลองในแต่ละการทดลอง และ¹³
ผลคะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบรวมหลังการ
ทดลองครบถ้วนการทดลองมาทำการวิเคราะห์¹⁴
ประสิทธิภาพของชุดทดลองเพื่อหาค่า E_1 และ E_2

3.5 นำผลคะแนนที่ได้จากการทำแบบ
ทดสอบรวมก่อนทำการทดลองและผลคะแนนที่¹⁵
ได้จากการทำแบบทดสอบรวมหลังทำการทดลอง
ครบถ้วนการทดลองมาทำการวิเคราะห์หาผลลัพธ์ที่¹⁶
ทำการเรียนของผู้เรียนโดยใช้สถิติ t-test

ผลการวิจัย

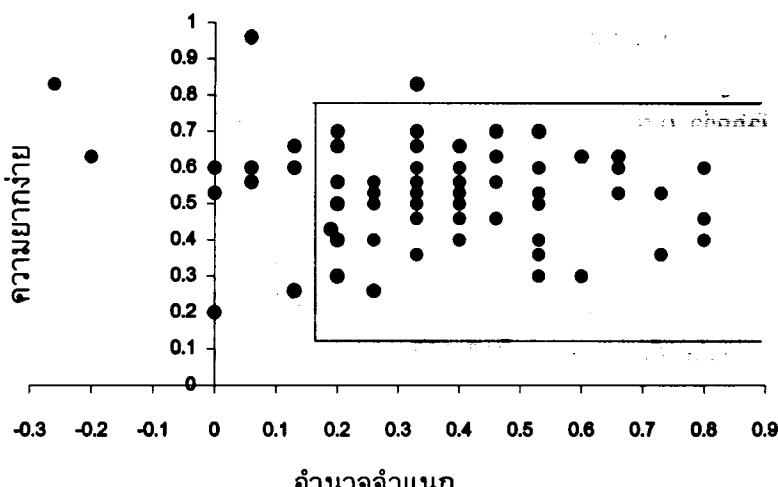
บอร์ดทดลองการอุบัติกรรมแบบวงจรรวมดิจิตอล
โดยใช้เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ ที่ออกแบบจะใช้ชิฟ¹⁷
อิเล็กทรอนิกส์ XC4005E เป็นหลักในการออกแบบ
วงจรดังแสดงในรูปที่ 1 ซึ่งภายในบอร์ดทดลองจะ



รูปที่ 1 แสดงบอร์ดทดลองที่ออกแบบและสร้างขึ้นสำหรับการวิจัยในครั้งนี้

ประกอบไปด้วยส่วนสนับสนุนการทดลองวงจรรวมดิจิตอล เช่น ส่วนแสดงผลทางแอลอีดี ส่วนแสดงผลทางตัวเลขเจ็ดส่วน ส่วนแสดงผลทางเสียง ส่วนแปลงสัญญาณจากสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอล ส่วนแปลงสัญญาณจากสัญญาณดิจิตอล เป็นสัญญาอนาล็อก และส่วนป้อนสัญญาณอินพุต ฯลฯ

ผลการนำข้อสอบไปทำการทดสอบกับนักศึกษาในกลุ่มตัวอย่างจำนวน 30 คน เพื่อหาความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนก จากความสัมพันธ์ระหว่างค่ายากง่ายและค่าอำนาจจำแนกของข้อสอบในกราฟรูปที่ 2 พบร่วางข้อสอบมีค่าความยากง่ายอยู่ในช่วง 0.2-0.8 และมีค่าอำนาจจำแนกมากกว่า 0.2



รูปที่ 2 กราฟแสดงผลการวิเคราะห์ข้อสอบ

ผลการวิเคราะห์แบบทดสอบที่สามารถนำไปใช้งานได้ พบร่วมมีค่าความยากง่ายอยู่ระหว่าง 0.40-0.49 คิดเป็นค่าเฉลี่ยเท่ากับ 0.487 การวิเคราะห์แบบทดสอบเพื่อหาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบว่ามีค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ 1.007 หรือประมาณ 1 ผลการวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของชุดทดลองจากคะแนนรวมของแบบทดสอบหลังการทดลองในแต่ละการทดลอง และแบบทดสอบรวมหลังการทดลองครบทุกการทดลอง มาทำการวิเคราะห์หาค่า E_1/E_2 พบร่วมมีค่าเท่ากับ 88.56/87.9 และผลจากคำแนะนำของแบบทดสอบรวมก่อนทำการทดลอง และแบบทดสอบรวมหลังการทดลองครบถ้วนการทดลอง มาทำการวิเคราะห์หาค่าความแตกต่างโดยใช้สถิติ t-test พบร่วมมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ 0.05

สรุปและอภิปรายผล

ชุดทดลองการออกแบบบ่วงจรวจดิจิตอลโดยใช้เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ที่ออกแบบและสร้างขึ้นในงานวิจัยครั้งนี้ สามารถนำไปใช้ประกอบการเรียนการสอนการออกแบบบ่วงจรวจดิจิตอลในห้องปฏิบัติการได้ และจากผลการนำข้อสอบไปทำการทดสอบกับนักศึกษากลุ่มตัวอย่าง พบร่วมมีค่าความยากง่ายอยู่ในช่วง 0.2-0.8 และมีค่าอำนาจจำแนกมากกว่า 0.2 ถือว่าเป็นข้อสอบที่ดีสามารถนำไปได้ [1] ข้อสอบที่อยู่นอกเหนือจากขอบเขตของค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกตั้งที่ได้กล่าวมาข้างต้นถือว่าเป็นข้อสอบที่ไม่สามารถนำไปใช้ทดสอบได้ และจากผลการวิเคราะห์แบบทดสอบพบว่ามีค่าความยากง่ายเฉลี่ยเท่ากับ 0.487 หมายความว่าแบบทดสอบมีความยากง่ายอยู่ในเกณฑ์ดี ส่วนค่าอำนาจจำแนกมีค่าอยู่ระหว่าง 0.40-0.60 คิดเป็นค่าเฉลี่ยเท่ากับ 0.416 หมาย

ความว่าแบบทดสอบมีอำนาจจำแนกอยู่ในระดับปานกลาง และจากผลการวิเคราะห์แบบทดสอบเพื่อหาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบพบว่ามีค่าความเชื่อมั่นอยู่ในระดับสูง การวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของชุดทดลองพบว่ามีค่าเท่ากับ 88.56/87.9 ซึ่งมีค่ามากกว่าเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนดไว้คือ 80/80 และผลการวิเคราะห์หาค่าความแตกต่างโดยใช้สถิติ t-test โดยนำคำแนะนำของแบบทดสอบรวมก่อนทำการทดลอง และแบบทดสอบรวมหลังการทดลองครบถ้วนการทดลอง มาทำการวิเคราะห์พบว่ามีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ 0.05 แสดงให้เห็นว่าชุดทดลองที่สร้างขึ้นทำให้ผู้เรียนมีผลลัพธ์จากการเรียนเพิ่มขึ้น

จากการวิจัยพบว่าชุดทดลองที่สร้างขึ้นทำให้การสอนมีมาตรฐานเดียวกันคือผู้เรียนได้เรียนรู้ในขอบข่ายและความลึกของเนื้อหาเท่าเทียมกันทำให้ผลการเรียนของผู้เรียนมีความแตกต่างกันน้อยมาก ในงานที่ใช้ประกอบการทดลองที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นสามารถทำให้ผู้เรียนมีความชัดเจนในการเรียนมากขึ้น เพราะในใบงานจะประกอบไปด้วยวัตถุประสงค์ของการทดลอง ทฤษฎีและคำแนะนำ ลำดับขั้นการปฏิบัติงานที่เป็นขั้นตอน ทำให้ผู้เรียนไม่เกิดความลับสนในขณะปฏิบัติงาน ประกอบกับชุดทดลองที่ออกแบบเป็นสิ่งใหม่ที่นักศึกษาไม่เคยพบเห็นและไม่เคยใช้งานมาก่อน จึงเป็นแรงจูงใจให้นักศึกษาเกิดความสนใจในการเรียน และมีความตื่นตัวในการเรียนตลอดเวลา

กิตติกรรมประกาศ

ผู้วิจัยขอขอบคุณมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรีที่ได้ให้ทุนสนับสนุนการวิจัยในครั้งนี้

เอกสารอ้างอิง

1. กังวลด เทียนกัณฑ์เทคโนโลยี, 2536, การวัด การวิเคราะห์ การประเมิน ทางการศึกษา เปื้องต้น, ศูนย์ลือเสริมกรุงเทพ, กรุงเทพฯ.
2. ชวรรค์ชัย ตุลละสกุล, 2543, การออกแบบวงจร ภายใน FPGAs และ CPLDs, งานเอกสาร และการพิมพ์, มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี, กรุงเทพฯ.
3. ไฟบูลย์ หังสพฤกษ์, 2535, เทคโนโลยีทาง การศึกษา, โรงพิมพ์สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี, กรุงเทพฯ.
4. ส้วน สายยศ และ อังคณา สายยศ, 2539, เทคนิคการวัดผลการเรียนรู้, โรงพิมพ์ ไทยวัฒนาพานิช, กรุงเทพฯ.
5. เสาร์นีย์ สิกขายบันทิต, 2538, เทคโนโลยีทาง การศึกษา, โรงพิมพ์สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าพระนครเหนือ, กรุงเทพฯ.
6. Milo's Ercegovac, Toma's Lang and Jaime H. Moreno., 1999, Introduction to Digital System, John Wiley & Son, Inc.
7. Pottinger,H.J. and Eatherton, W., 1994, Using a multi-FPGA based rapid prototyping board for system design at the undergraduate level, Circuit and System, Proceeding of the 37th Midwest Symposium, Vo1.1,pp.437-439
8. Zemva,A., Trost,A. and Zajc.B.,1988, Educational programmable hardware for prototyping digital circuits, Mediterranean Electrotechnical Conference, MELECON 98.,9th, Vol.I,pp.182-186.